

# WEB – КВЕСТ КАК ФОРМА ОГРАНИЗАЦИИ ПРЕДМЕТНОЙ НЕДЕЛИ В ШКОЛЕ

---

Методическое объединение  
учителей математики, физики и  
информатики МБОУ «СОШ №1»

Программа  
воспитания и  
социализации  
обучающихся



Внеурочная  
деятельность

Программа  
формирования  
универсальных  
учебных действий



Внеурочная  
деятельность

Программы  
учебных  
предметов



Внеурочная  
деятельность

Личностные  
результаты

Метапредметные  
результаты

Предметные  
результаты



**Универсальные учебные действия**

# Цель проведения предметных недель

- развитие познавательного интереса, интеллекта учащихся,
- расширение знаний и воспитание стремления к их непрерывному совершенствованию,
- формирование чувства солидарности и здорового соперничества,
- повышение профессионального мастерства учителей через подготовку материалов к викторинам, конкурсам, беседам и урокам.

# Задачи предметной недели:

- совершенствование профессионального мастерства учителей через подготовку, организацию и проведение открытых уроков и внеклассных мероприятий;
- вовлечение учащихся в самостоятельную творческую деятельность, повышение их интереса к изучаемым дисциплинам;
- выявление школьников, которые обладают творческими способностями, стремятся к углубленному изучению определенной учебной дисциплины или образовательной области.

# Принципы организации предметной недели

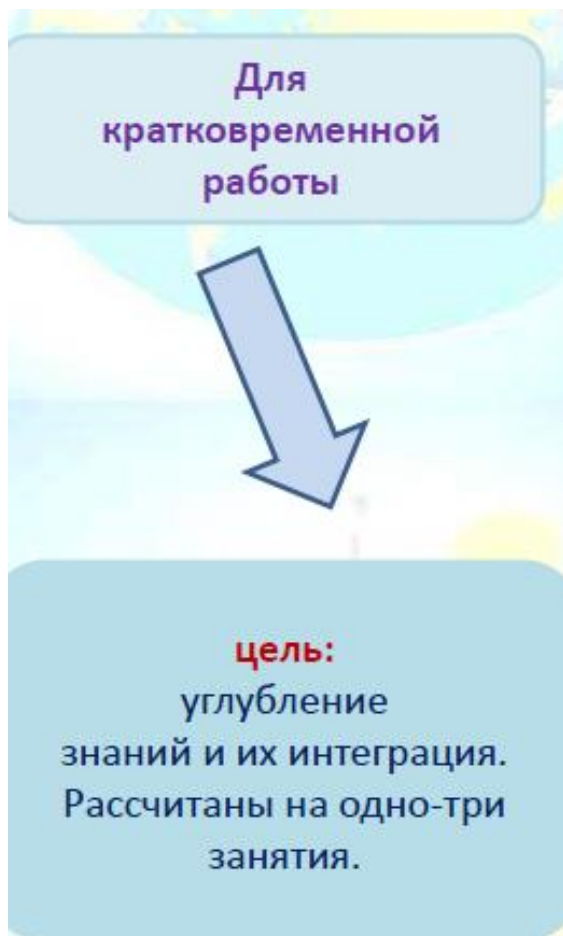
- 1. **Принцип массовости** (работа организуется таким образом, что в творческую деятельность вовлекается как можно больше обучающихся).
- 2. **Принцип доступности** (подбираются разноуровневые задания).
- 3. **Принцип заинтересованности** (задания должны быть интересно оформлены, чтобы привлечь внимание визуально и по содержанию).
- 4. **Принцип соревновательности** (ученикам предоставляется возможность сравнивать свои достижения с результатами учащихся разных классов).

# Web - квест

- **Quest** - в переводе с английского языка – продолжительный целенаправленный поиск, который может быть связан с приключениями и игрой.
- **Web – квест** – это современная интернет-технология, основанная на проектном методе обучения, предполагающая поисковую деятельность обучающихся с четкой управляющей ролью, с применением новых информационно-коммуникационных средств.
- **Web – квест** (по определению Быховского Я.С.) - это сайт в Интернет с которым работают обучающиеся, выполняя ту или иную учебную задачу.

# Типы Web - квестов

## Краткосрочные



## Долгосрочные



# С чего начать?

- 1. **«Что? Для чего? Для кого?»** Определяем тему, цель и задачи квеста.
- 2. **«Все дороги ведут ... на сайт»** Создаем сайт на котором размещаем информацию о квесте, задания, порядок выполнения и т.д.
- 3. **«В любом месте всегда хорошо вместе»** Обучающиеся объединяются в группы, распределяют роли, задания, отправляются по маршруту.
- 4. **«Путешествуем осознанно и избегаем опасностей!»**
- Источники информации заранее подготовлены.
- 5. **«Творим вместе!»** Создаем презентации, альбомы, коллажи, пишем истории, прокладываем маршруты и т.д.



# Структура Web - квестов

- **Введение (вступление)** - краткое описание темы web-квеста. Этот раздел предназначен для привлечения интереса обучающихся.
- **Центральное задание** - формулировка проблемной задачи и описание формы представления конечного результата.
- **Порядок работы и необходимые ресурсы** - описание последовательности действий, ролей и ресурсов, необходимых для выполнения задания (ссылки на Интернет-ресурсы и любые другие источники информации), а также вспомогательные материалы (примеры, шаблоны, таблицы, бланки, инструкции и т.п.), которые позволяют более эффективно организовать работу над web -квестом.
- **Источники** - ссылки на ресурсы, использовавшиеся для создания web-квеста.
- **Оценка** - описание критериев и параметров оценки выполнения web-квеста, которое представляется в виде бланка оценки.
- **Заключение** - краткое описание того, чему смогут научиться обучающиеся выполнив данный web-квест.



# ФИЗИКО-МАТЕМАТИЧЕСКАЯ UNIVERSIADA

## неделя физики, математики, информатики

## Введение



Вы находитесь на главной странице сайта  
"ФИЗИКО-МАТЕМАТИЧЕСКАЯ UNIVERSIADA",

<https://sites.google.com/view/matemat-univers/%D0%B2%D0%B2%D0%B5%D0%B4%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5> представляющего собой веб-квест.

# Вход на сайт



# История



# Математика



# Физика



# Информатика



*«Надо помогать людям эффективно  
учиться, вместо того чтобы  
передавать им ненужные знания»*

*П. Фани, А. Мамфорд*





**Спасибо за  
внимание!**